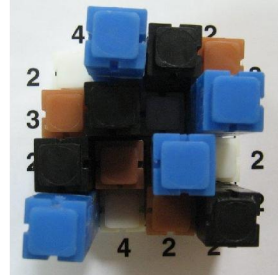


Jeu des gratte-ciel

Matériel

- Une grille carrée de 4 cases de côté.
- 16 immeubles :
 - 4 immeubles de 1 étage
 - 4 immeubles de 2 étages
 - 4 immeubles de 3 étages
 - 4 immeubles de 4 étages



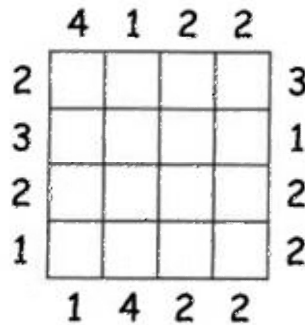
But du jeu

- Placer tous les immeubles à la bonne place

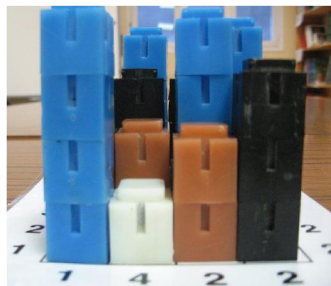
Principe du jeu

- La grille représente un pâté d'immeubles.
- Les immeubles d'une même rangée (ligne ou colonne) ont tous des tailles différentes.
- A l'extérieur de la grille se trouvent des indices : ils indiquent le nombre d'immeubles visibles sur la rangée correspondante par un observateur situé à cet endroit.

Si je me place en face de cette rangée, je vois 2 immeubles



Si je me place en face de cette rangée, je vois 3 immeubles



Variante simplifiée

- On peut proposer une grille 3x3, avec 9 tours à placer.

